

## AR Technology ( Augmented Reality Technology )

ฐิตแก้ว ศรีสด

คือเทคโนโลยีที่ถูกพัฒนาสำหรับเติมความเป็นจริงให้สามารถเห็นภาพเสมือนจริง (Wikipedia, 2010) แสดงภาพเคลื่อนไหว เสียงเพลง และภาพนิ่ง รวมถึง Digital Multimedia ในรูปแบบต่างๆ สามารถตอบโต้กับผู้ใช้ได้เสมือนจริงโดยมีการทำงานตามคำสั่งของโปรแกรมที่สร้างขึ้นมา สามารถร่วมสนุกได้โดยใช้เว็บแคมผ่านทางเว็บไซต์ ตัวอย่างในประเทศไทยที่นำมาใช้ เช่น บริษัท โออิชิ ได้นำ AR Code มาใช้ในธุรกิจผ่านทางเว็บไซต์ [www.oishidrink.com](http://www.oishidrink.com) ส่วนธุรกิจสิ่งพิมพ์ปรับตัว สร้างกระดาษมีชีวิต จีเอ็ม มัลติมีเดีย ผู้ผลิตนิตยสารชั้นนำของเมืองไทยปรับโฉมหน้าก้าวสู่โลกมัลติมีเดียครั้งสำคัญ ด้วย AR Code รองรับไลฟ์สไตล์ของคนหนุ่มสาวรุ่นใหม่ เป็นต้น

ในการนำไปประยุกต์ใช้ใน ได้หลายรูปแบบของเครื่องประดิษฐ์เสมือนจะเป็นไปได้ ใด ๆ ที่อุปกรณ์ทางกายภาพในขณะนี้ที่ผลิตเพื่อช่วยในการทำงานที่มุ่งเน้นข้อมูลเช่นนาฬิกา วิทยุ PC PDA ป้ายโฆษณา ในรถยนต์ระบบนำทางอื่นๆสามารถถูกแทนที่ด้วยอุปกรณ์เสมือนว่าไม่มีอะไรค่าใช้จ่ายในการผลิต นอกเหนือจากค่าใช้จ่ายในการเขียนซอฟต์แวร์ ซึ่งจะเป็นการลดค่าใช้จ่าย ตัวอย่าง Sale man ขายสินค้าโดยไม่ต้องพกตัวสินค้าแต่สามารถนำเสนอสินค้าที่เสมือนจริงได้จาก Notebook เป็นต้น

### ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา AR Code

1. ARToolKit ส่วนใหญ่เขียนมาจากภาษา C C++ ตัวอย่างซอฟต์แวร์ ที่นำมาใช้ Android, Flash หรือ Silverlight

2. Open (GPLv3) ได้แก่ mixare (ผสมจริง augmented Engine) เป็นฟรีแหล่งที่มาเติมความเป็นจริงเปิดเบราวเซอร์ที่มีการเผยแพร่ภายใต้ GPLv3 ([www.mixare.org](http://www.mixare.org))

จากที่กล่าวมานี้ AR Code กำลังเป็นจุดเริ่มต้นของการนำมาใช้ในประเทศไทย  
อ้างอิง

AR Technology. [online] <http://www.wikipedia.com> 9 Dec 2010.

AR Mixare Opensource. [online] <http://www.mixare.org> 9 Dec 2010.